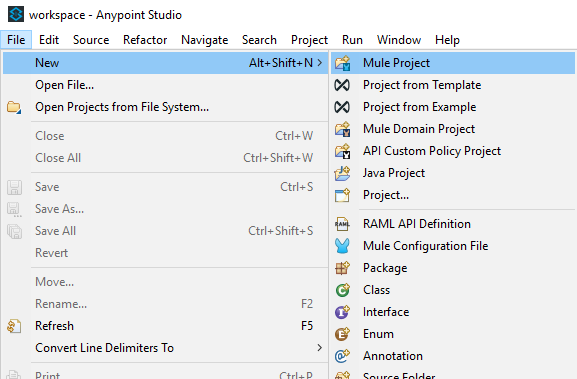
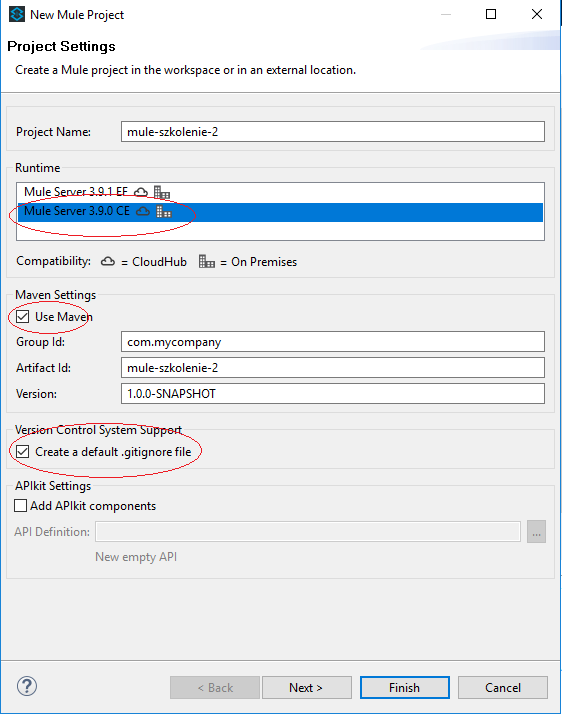
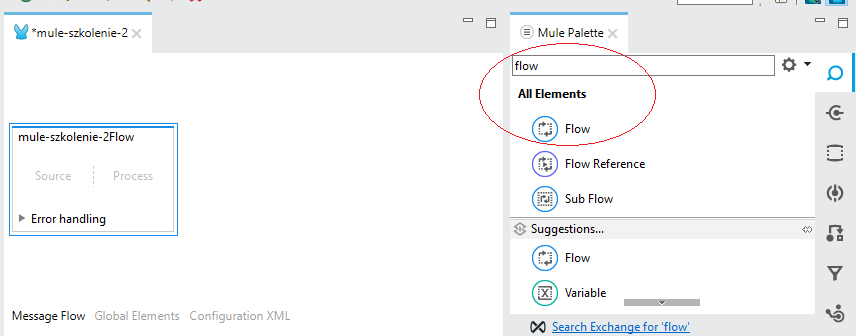
1. **Utwórz nowy projekt**

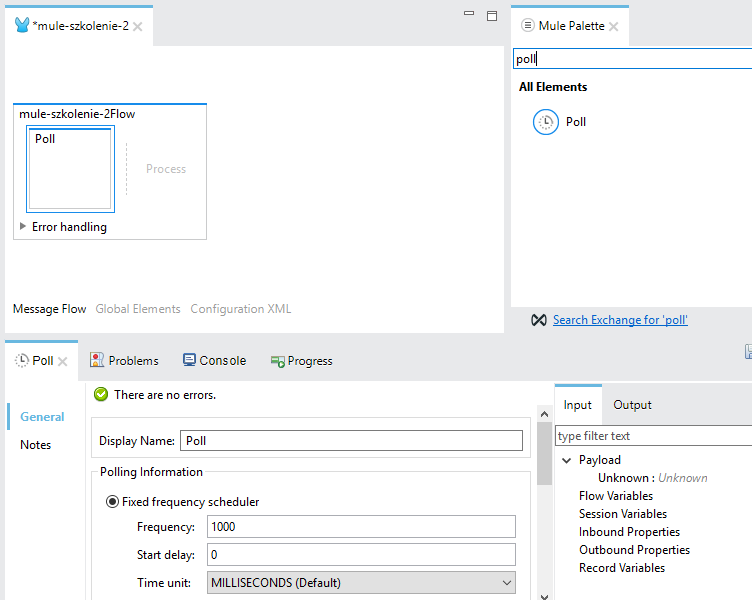




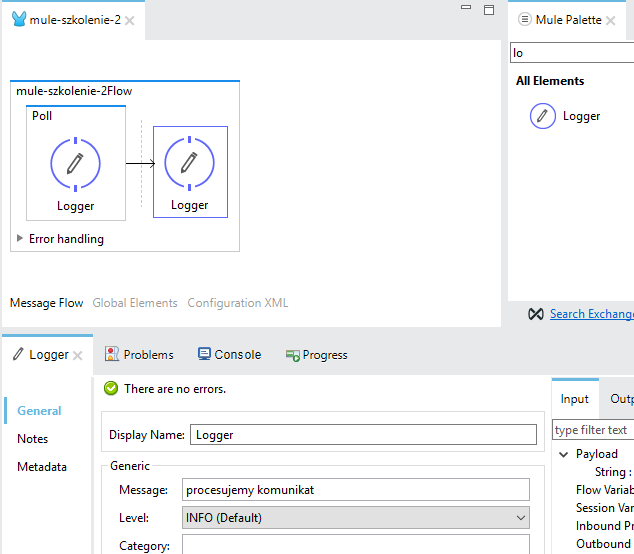
1. **Dodaj nowy przepływ**



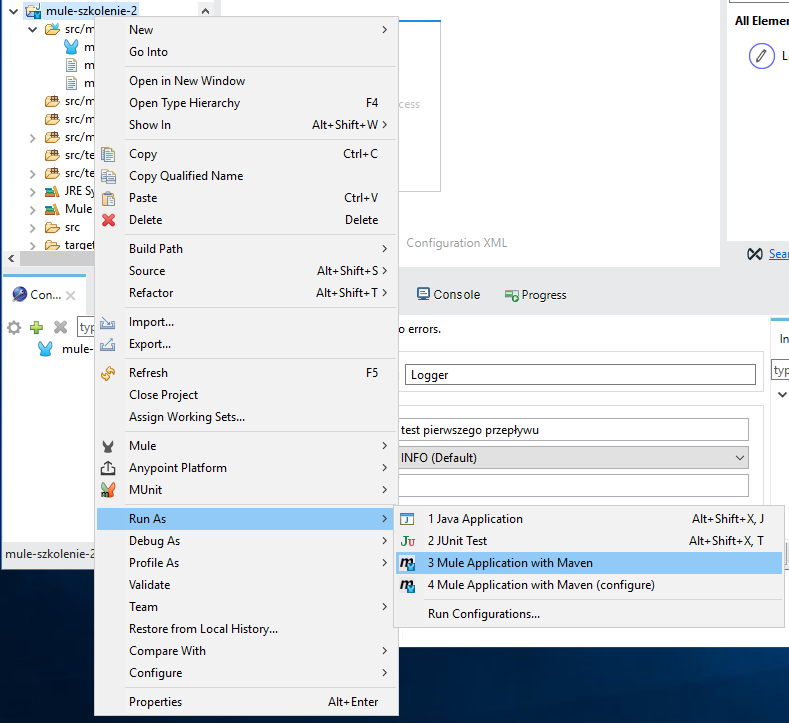
1. **Dodaj komponent poll, ustaw Time Unit na sekundy i częstotliwość na 5s**



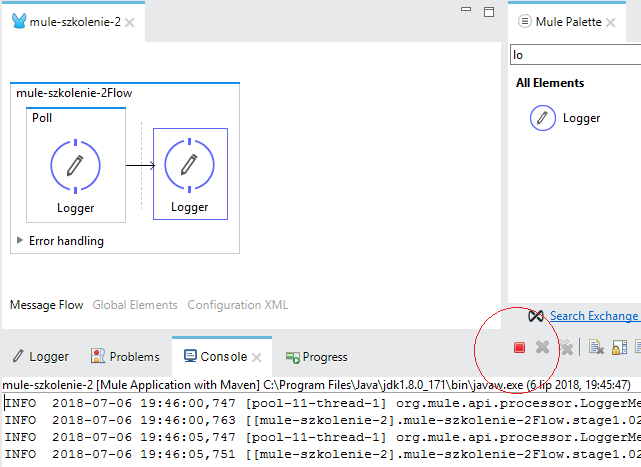
1. **Dodaj logger**



1. **Uruchom w Anypoint Studio**

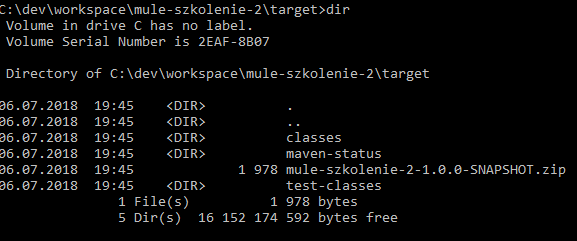


1. **Wyłącz serwer w Anypoint Studio**



1. **Zbuduj aplikację Mavenem**

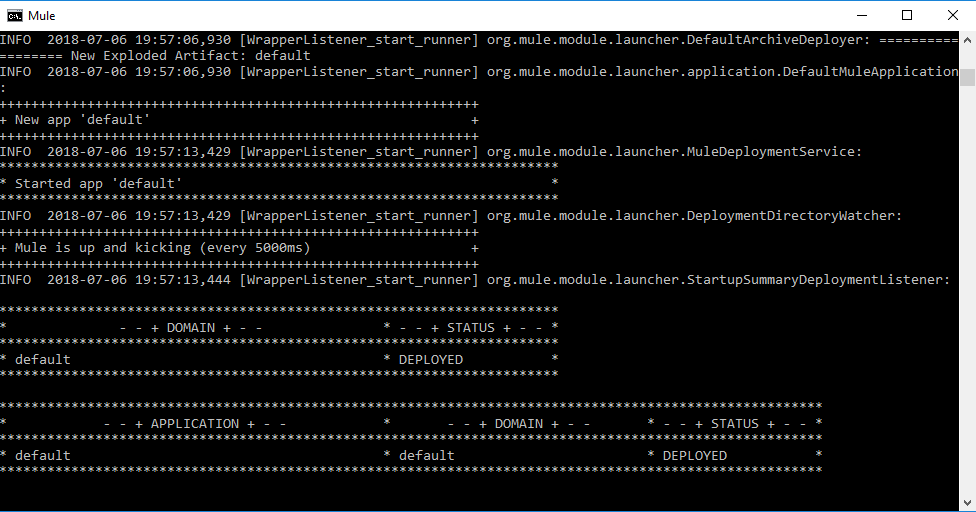
W celu uruchomienia aplikacji w Anypoint Studio wybraliśmy opcję “Mule Application with Maven” co spowodowało zbudowanie “w tle” naszej aplikacji za pomocą Mavena



Wciąż jednak możemy samodzielnie zbudować aplikację, w tym celu na poziomie projektu wydajemy polecenie “*mvn clean install*”

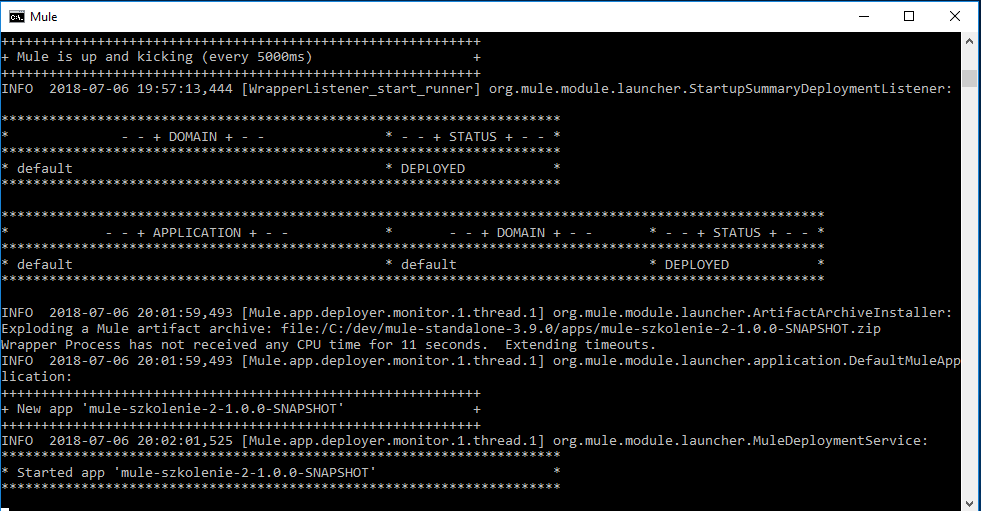
1. **Uruchom serwer on-prem**

Z poziomu katalogu bin należy wpisać polecenie “mule”



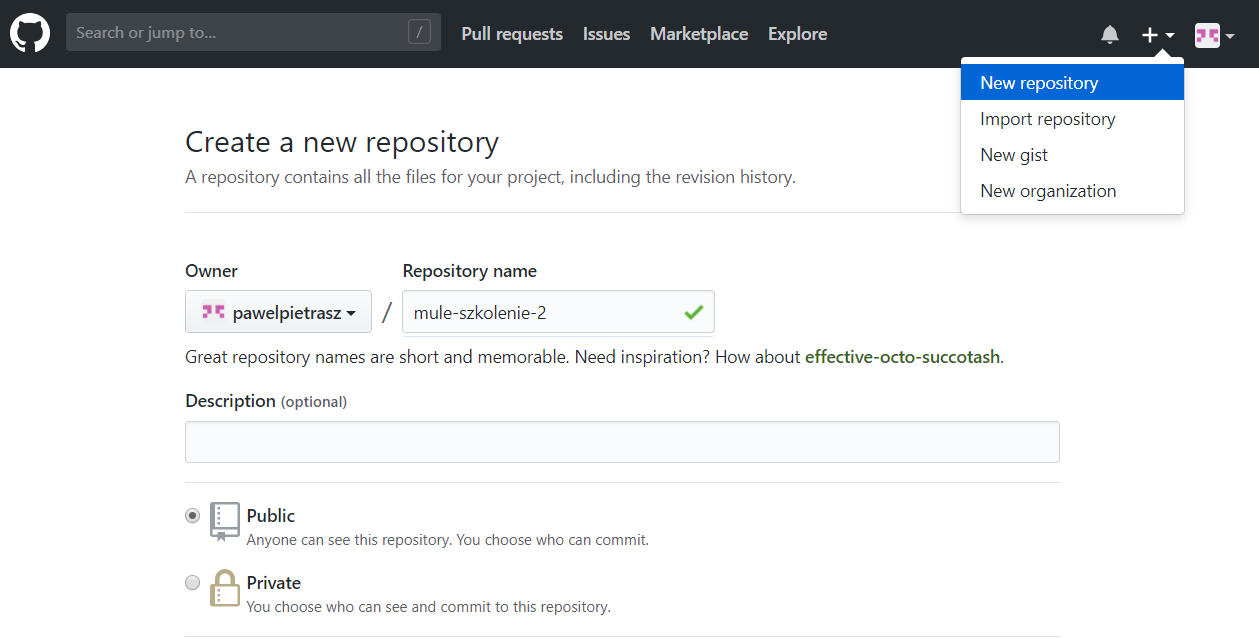
1. **Zainstaluj aplikację na serwerze on-prem**

Należy plik *mule-szkolenie-2-1.0.0-SNAPSHOT* przekopiować do katalogu apps na serwerze



Plik z logiem aplikacji dostępny jest w katalogu logs na serwerze.

1. **Utwórz repozytorium na github**



1. **Wyślij projekt do repozytorium git**

Jeśli wcześniej nie było ustawiane

git config --global user.email "you@example.com"

git config --global user.name "Your Name"

git init

git add -A  
git commit -m "first commit"  
git remote add origin https://github.com/[account]/mule-szkolenie-2.git  
git push -u origin master